**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa / Organización** | 999 Solutions |
| **Proyecto** | RUN APP |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Dependencias Duoc UC |
| **Fecha** | 25/09/2024 |
| **Número de iteración / sprint** | 2 |
| **Personas convocadas a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |
| **Personas que asistieron a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Desarrollo de la API completado: Se lograron definir los endpoints y la estructura de datos, y se llevaron a cabo pruebas exitosas. * Documentación organizada: La documentación de la API se completó adecuadamente, facilitando la comprensión del flujo de datos y endpoints. * Avance en el desarrollo móvil: Iniciar el diseño del frontend con Ionic, Angular y Capacitor permitió sentar las bases de la aplicación móvil. | * Dificultades en la integración de diseño: La integración del diseño del frontend encontró algunos problemas de compatibilidad entre las herramientas utilizadas. * Retrasos en la documentación de la API. | * Optimización del proceso de pruebas: Mejorar el proceso de pruebas para reducir tiempos y asegurar una mayor eficiencia. * Revisión de compatibilidad: Revisar y ajustar las configuraciones de herramientas de desarrollo para evitar problemas de compatibilidad. * Documentación incremental: Documentar a medida que se desarrollan los componentes para reducir carga de trabajo al final del sprint. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.